

All in One



Integrando Ruby, Rails y Agile



Temario

» Problema

– Proceso

- Charla Inicial
- Definición stories y sprints
- Ecosistema
- Desarrollo
- Comunicación

Problema Clásico

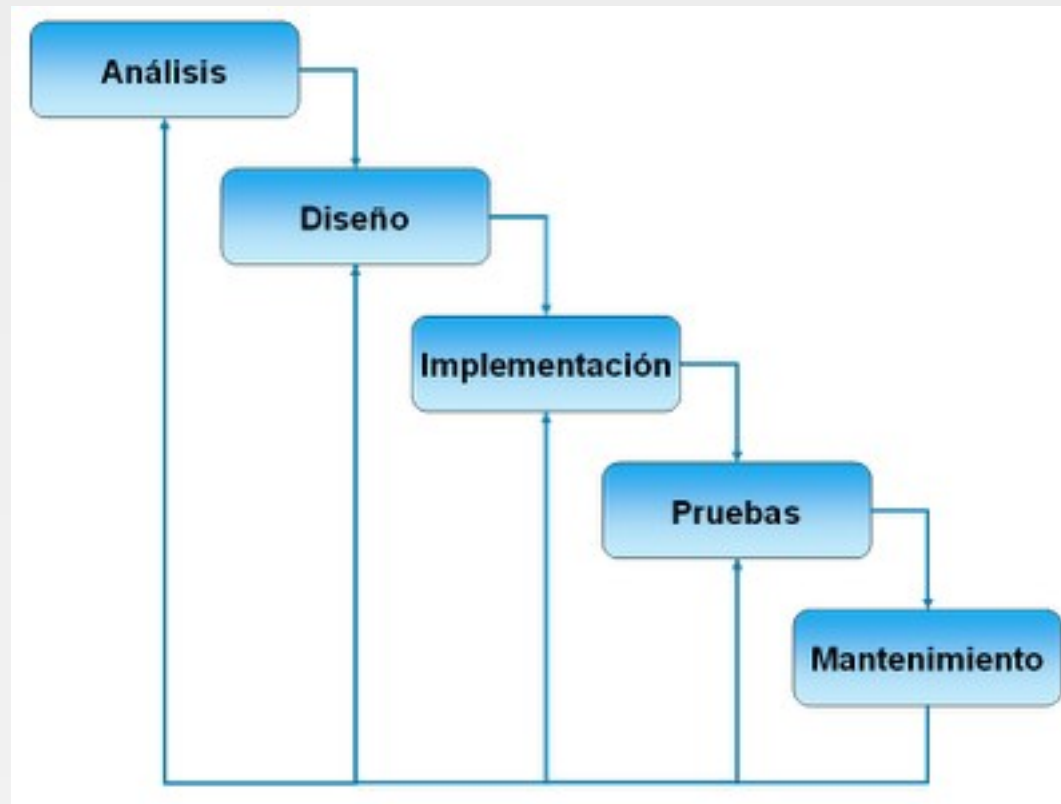
Cómo encararían un proyecto clásico:



Asumimos que ya esta vendido y la plata no es un problema

Problema Clásico

¿Cuántas veces vieron esto?



Problema Clásico

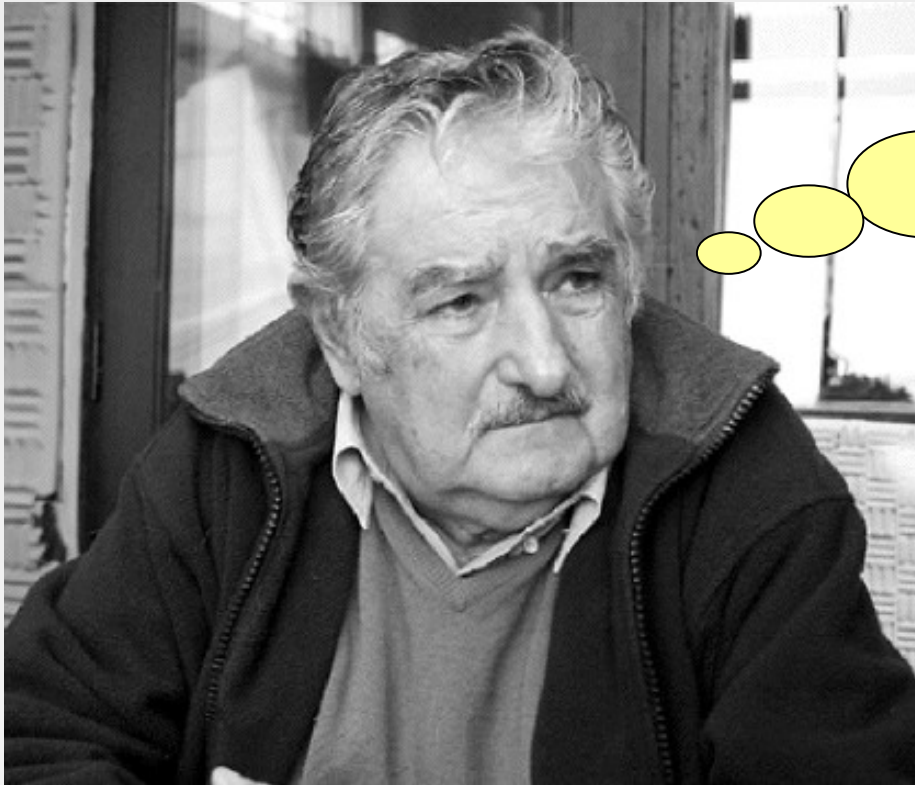
Conclusiones:

- El software y los procesos en general son evoluciones
- No hay una tabla de verdad, al menos no una que dure mucho tiempo

Facts:

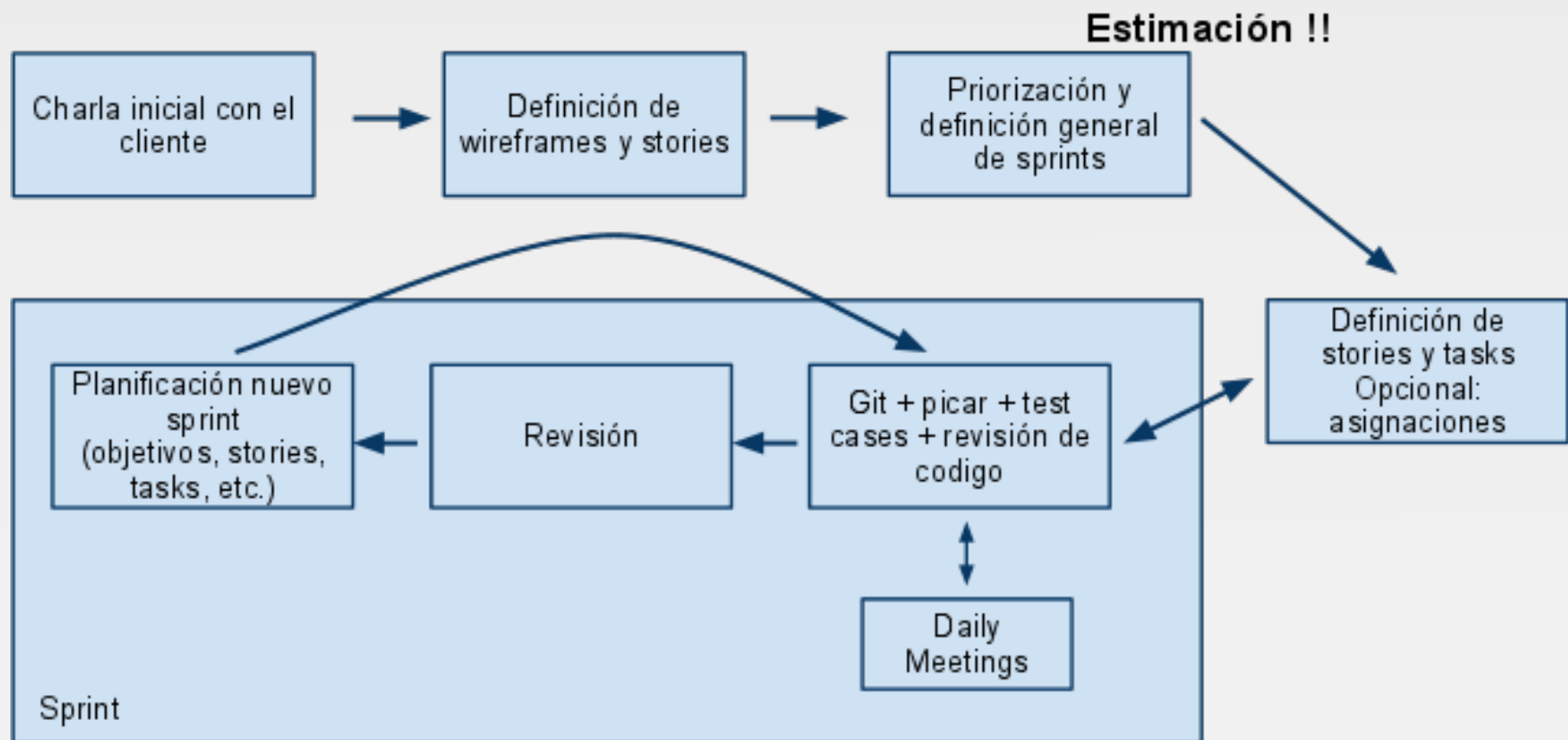
- Cuantas veces twitter, facebook o google modificaron sus interfaces y funcionalidades?
- La tecnología evoluciona... hoy se consumen más aplicaciones mobile vs web

Vamos a los bifés

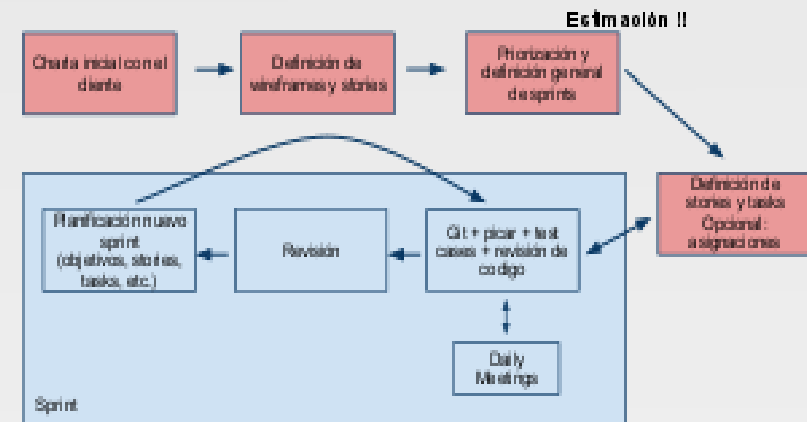


"quiero un twitter de futbol y que automáticamente se detecten los tags a partir del texto ingresado"

Proceso Sugerido



Proceso Sugerido



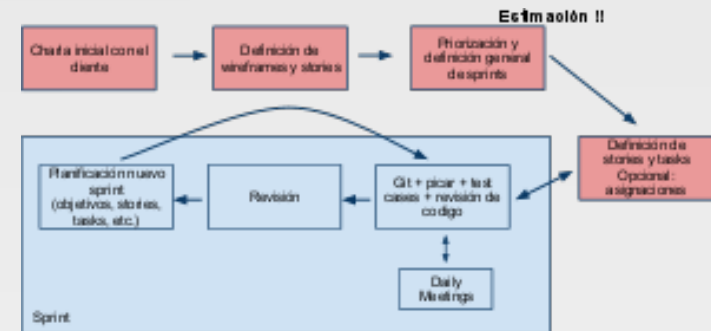
Charla inicial con el cliente:

- Se discute con el cliente los tiempos, calendarios, forma de trabajo
- Se discute con el cliente el problema inicial y ¿Qué es realmente lo que quiere?

Cómo saber qué quiere:

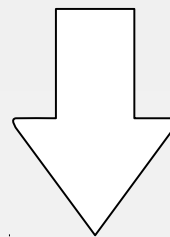
- Charlas, entrevistas, que nos explique que necesita solucionar
- Wireframes para generar una idea del proyecto
- Algo que ver/tocar
- Flujo de las operaciones

Proceso Sugerido



Una vez que sabemos lo que el cliente quiere:

- Completamos los wireframes
- Definimos las stories
- Junto al cliente las priorizamos y definimos los sprints



Estimación

Los Personajes



Ariel: "El Cliente"



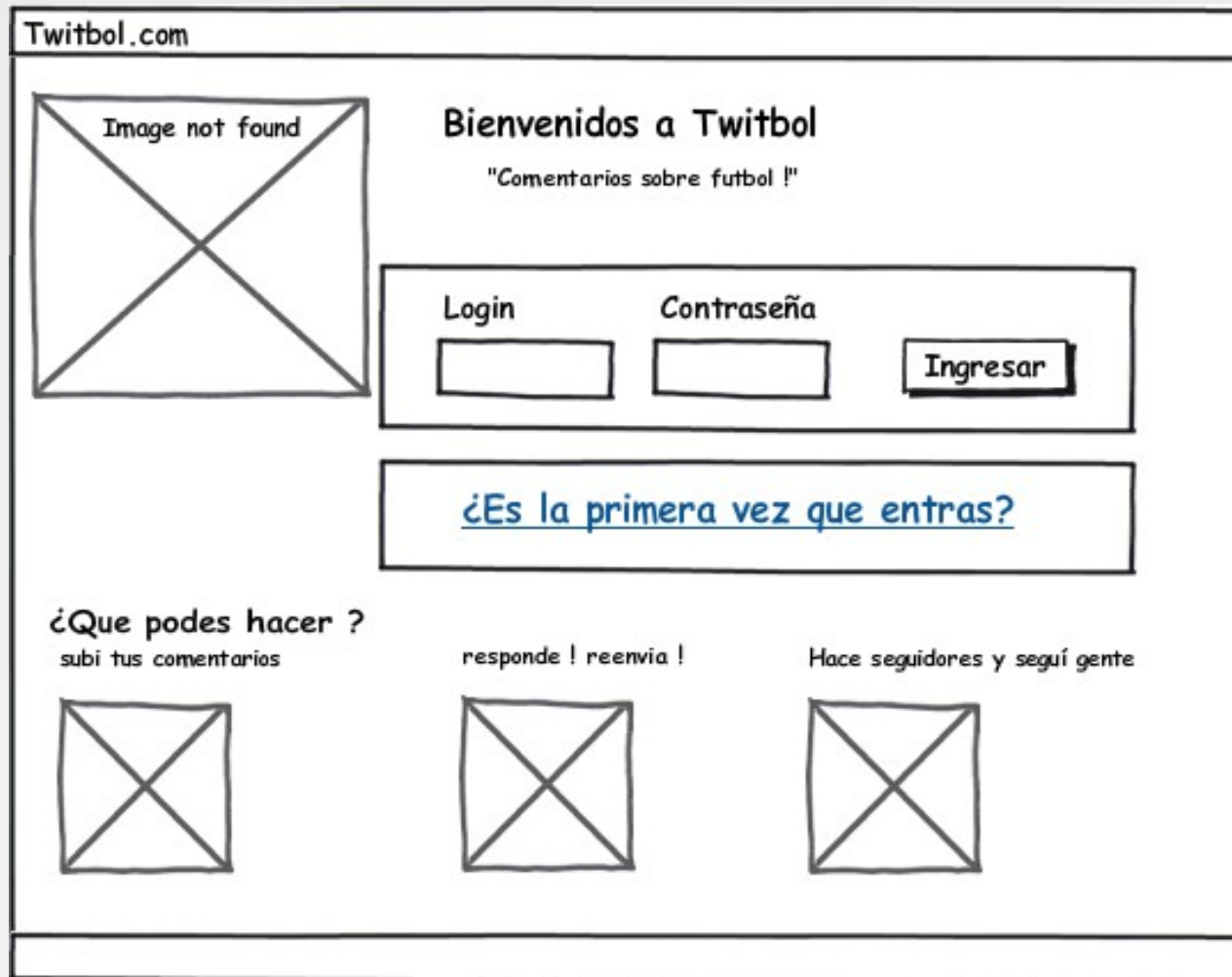
**Pablo y Martín:
"Los Desarrolladores"**



Reality - First Talk

Un día después !

Reality - Mockups (1)





Reality - Mockups (2)


Twitbol.com [Profile](#) [Sign out](#)


Find:


What's happening ?

 Forlan está fuera por la fiebre !
[retweet](#) [reply](#)

 Gallardo el nuevo técnico de Nacional !
[retweet](#) [reply](#)

 Parece que no sigue Aguirre en peñarol
[retweet](#) [reply](#)

Following (21)


Followers (45)


trends

[gallardo](#) [Passarella](#)
[Nacional](#) [Almeida](#)
[Peñarol](#) [Neymar](#)


Un día después!


Reality - Mockups


Twitbol.com [Profile](#) [Sign out](#)


Trends [gallardo](#) | [Passarella](#) | [Nacional](#) | [Almeida](#) Find:


What's happening ?

 Forlan está fuera por la fiebre !
[retweet](#) [reply](#)

 Gallardo el nuevo técnico de Nacional !
[retweet](#) [reply](#)

 Parece que no sigue Aguirre en peñarol
[retweet](#) [reply](#)

Following (21)


Followers (45)


News
[Forlan al Botafogo](#)
(fuente ole.com)

[Neymar condecorado](#)
(fuente quenonino.com.uy)

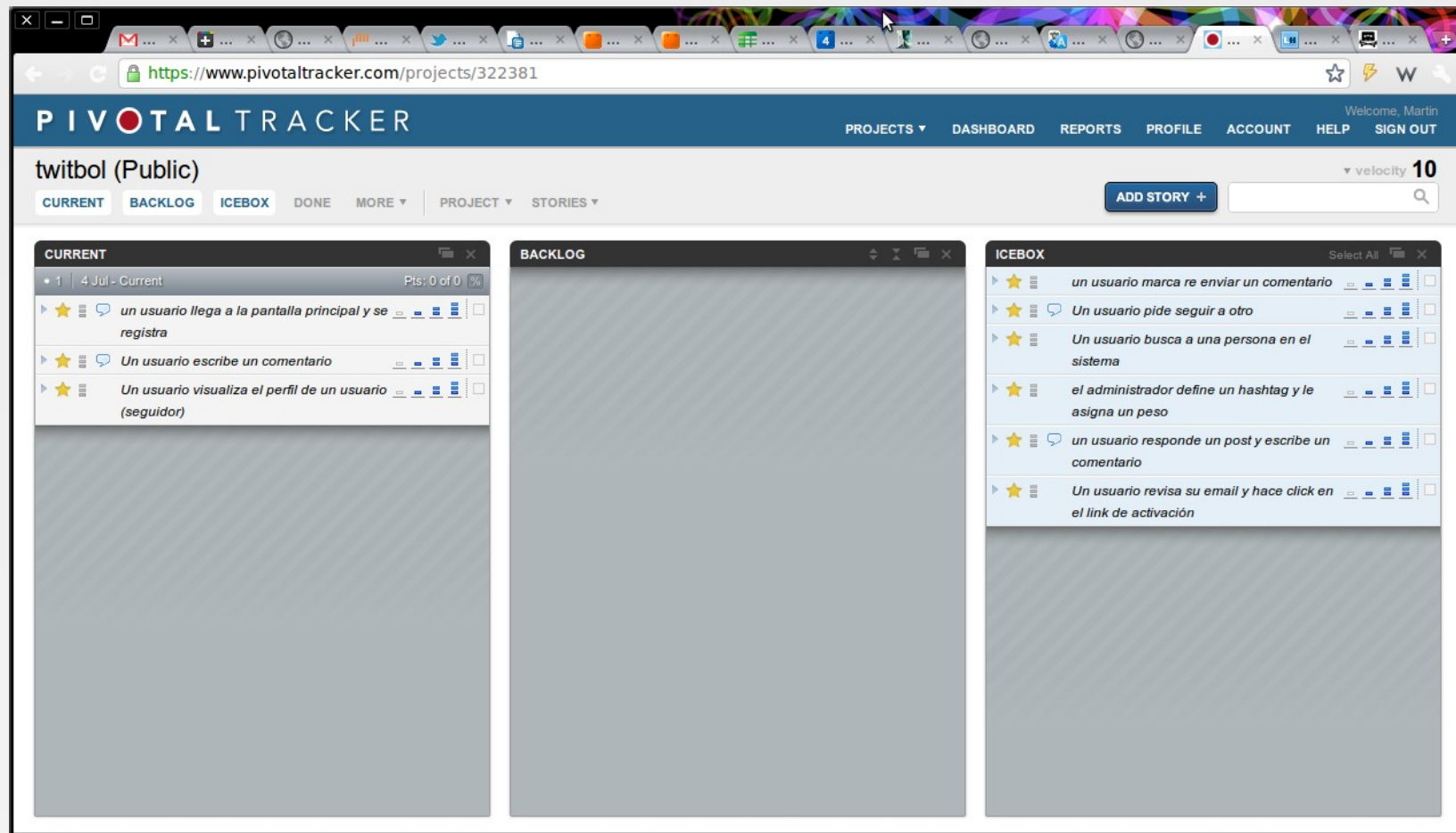
Un día después !

Reality - Definir las stories

The screenshot shows the Pivotal Tracker web interface for a project named 'twitbol (Public)'. The browser address bar shows the URL <https://www.pivotaltracker.com/projects/322381/stories#>. The page header includes the Pivotal Tracker logo and navigation links: PROJECTS, DASHBOARD, REPORTS, PROFILE, ACCOUNT, HELP, and SIGN OUT. A user is logged in as 'Martin'. The project name 'twitbol (Public)' is displayed, along with a velocity of 10. Below the project name, there are tabs for CURRENT, BACKLOG, and ICEBOX. The ICEBOX tab is active, showing a list of user stories. The stories are as follows:

- un usuario responde un post y escribe un comentario
- un usuario marca re enviar un comentario
- el administrador define un hashtag y le asigna un peso
- Un usuario pide seguir a otro
- Un usuario busca a una persona en el sistema
- Un usuario visualiza el perfil de un usuario (seguidor)
- Un usuario escribe un comentario
- Un usuario revisa su email y hace click en el link de activación
- un usuario llega a la pantalla principal y se registra

Reality - Priorización de las mismas y definición de sprints



Ecosistema

Conjunto de herramientas para llevar a cabo un desarrollo:

- Software
- Hardware

Ecosistema

Herramientas de software:

- Control de versión: Git
- Servidor de integración: Bamboo o Hudson
- IDE: rubymine, vim, netbeans, textmate
- Project Managment Tool: Redmine, Pivotaltracker, Lighthouse

Ecosistema

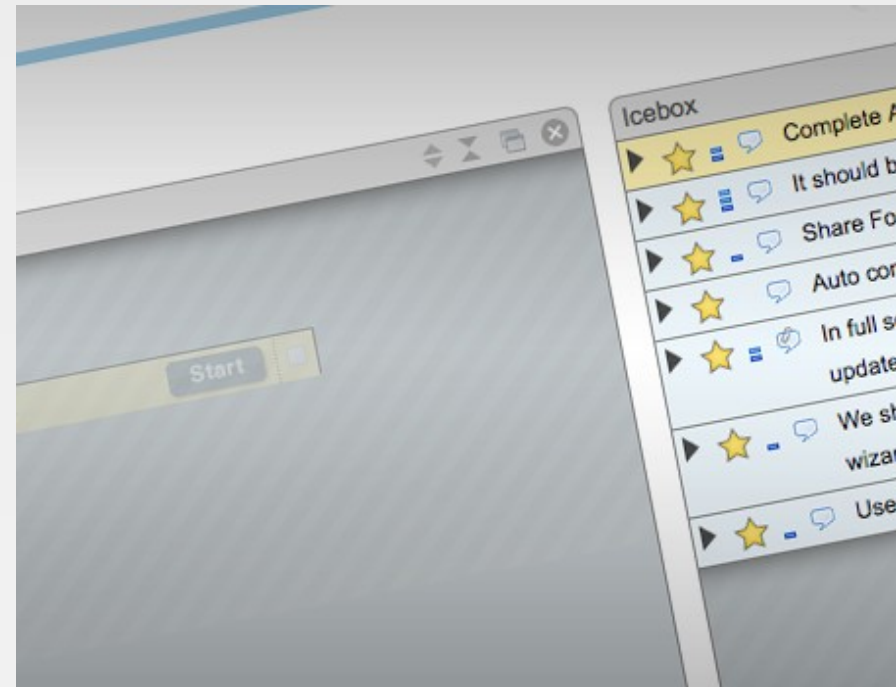
Control de Verisones: Git

- Software de control de versiones como CVS, SVN o Mercurial
- Es distribuido: Cada copia del repositiorio local al desarrollador contiene todo: historia, revisiones, branches, etc
- Es más rápido
- Es más eficiente haciendo merges

Ecosistema

Project Managment Tool:

- Visualizar el sprint y stories
- Asignar responsabilidades
- Trackear la historia de las stories
- Generar métricas



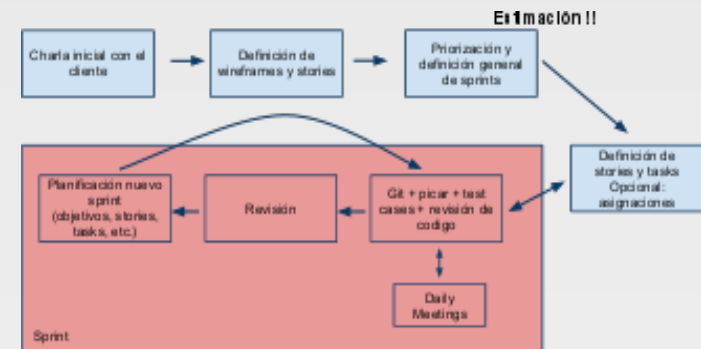
Ecosistema

Locación:

- Todos juntos
- Nuestro espacio



Desarrollo



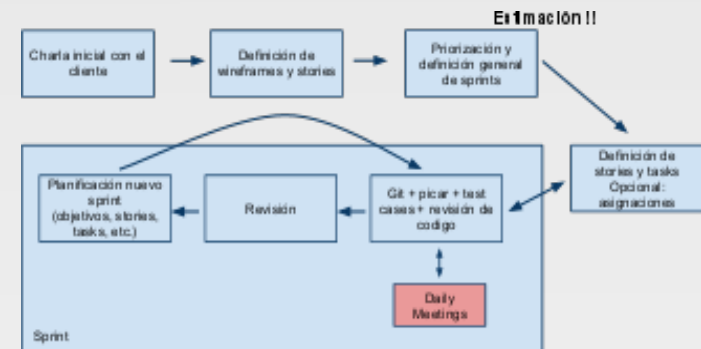
Atacamos ese sprint

- Las stories pueden contener tareas
- En gral pasa que cada persona puede tomar cualquier story dentro del sprint

Desarrollo

Daily Meetings:

- Cortas 15 minutos
- Parados
- Al principio o final del día*
- La intención es mantener al grupo informado en lo siguiente:
- ¿Qué hice ayer?
- ¿Qué voy a hacer hoy?
- Con qué problemas me encontré
- Participa todo el equipo, el cliente también, el cliente es parte del equipo

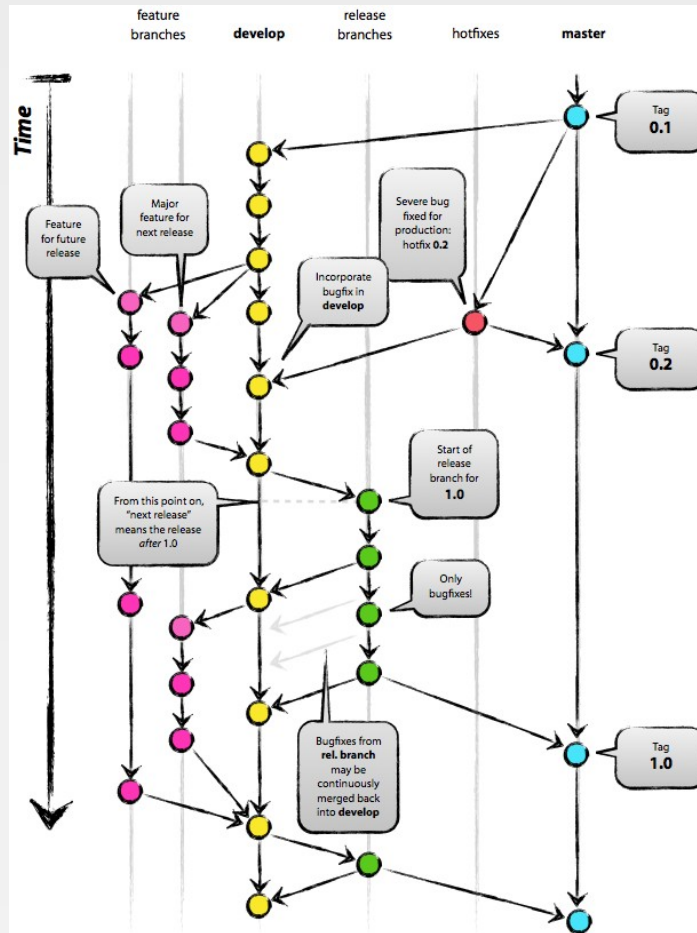


Reality - sprint + daily meeting

Desarrollo



Desarrollo



¡Pará!
¿El control de versiones?
Proceso de desarrollo con
Git

Fuente: <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>

Desarrollo



Desarrollo

¡Pará!

¿El testing?

Proceso de desarrollo con TDD

Desarrollo

Testing Driven Development (TDD):

- Escribir los test unitarios
- Ejecutarlos y ver que todos fallan
- Codificar la funcionalidad requerida y ejecutar de nuevo los tests hasta que pasen

Beneficios:

- Escribimos más tests
- Hacemos software más modular
- Pensamos componentes más chicos
- Tenemos menos errores
- Nos enteramos rápido cuando algo falla
- Es cool

Desventajas:

- Escribimos más código
- Hay más código que mantener, si algo cambia también los tests deberían cambiar
- Falsa sensación de seguridad, si los tests unitarios pasan entonces anda todo bien (Fail!)

Desarrollo

Revisión de Código:

- Fácil de hacer
- No lleva mucho tiempo
- Nos ayuda a mejorar errores recurrentes en nuestro trabajo
- Ayuda también al desarrollador que hace la revisión no sólo al que la recibe
- Sólo contarle a otra persona que tenías que hacer te ayuda, técnica patito de ule
- Parece una bobada, ¡is not!



Desarrollo



Desarrollo

Evaluación del sprint:

- Aciertos
- Errores
- Métricas
 - Burn Up Chart
 - Bamboo

Build Results Reports - moove.it Integration Server - Mozilla Firefox

File Edit View History Delicious Bookmarks Tools Help

http://intranet.moove-it.com:8085/reports/generateReport.action?reportKey=com.atlassian.bamboo.plug

Gmail - Inbox (3719) - snmgi... Dashboard - moove.it Int... Build Results Reports - moov...

BAMBOO [Log in](#) | [Signup](#) | [Help](#)

[Home](#) [Authors](#) [Reports](#)

Custom Reports and Statistics

Compare trends between different plans. You can choose the different reports and the plans you wish to compare in the form below.

Report Parameters

Report:

How many tests does your build have? This provides a rough indication of the level of testing over time for the plan.

Build Plans:

Select plan keys for report

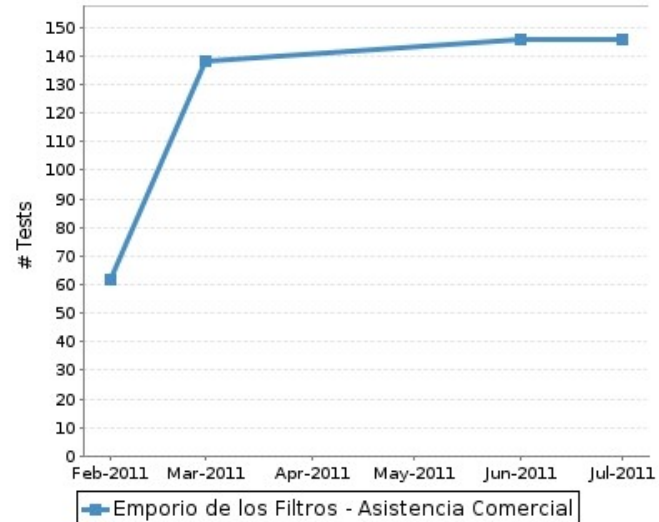
Group By:

Report is grouped by Month.

Date Filter:

Number of Tests

How many tests does your build have? This provides a rough indication of the level of testing over time for the plan.



Desarrollo

Planificación del nuevo sprint:

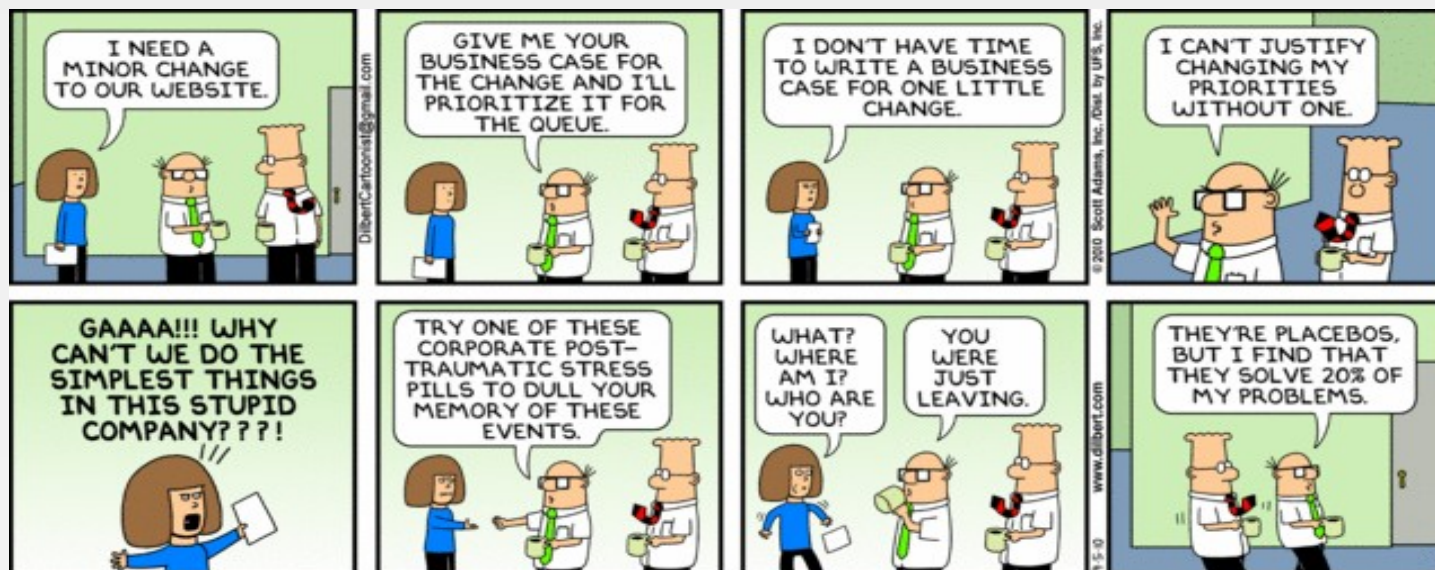
- Cambiar prioridades
- Implementar cambios discutidos anteriormente
- Tener claro el objetivo del nuevo sprint

Reality - revisión y planificación

Desarrollo

Cambia Todo Cambia:

- Los sistemas cambian
- No hay nada que hacer para minimizar el cambio, sólo se puede lidiar con él.
- Reaccionar mejor



GRACIAS!
¿Preguntas?

All in One

Integrando Ruby, Rails y Agile

