

Ruby y Rails



Temario

- **Introducción**
- **Hello Word y Literales**
- **Expresiones**
- **Bloques**
- **Programación orientada a objetos (OOP)**
- **Introspección**
- **Rake**
- **Gemas**

Ruby / Introducción

- Ruby es un language de propósito general
- Es orientado a objetos
- Es de tipado dinámico
- Introspección y alteración dinámica

Ruby / Introducción

- Se puede ejecutar en **distintas plataformas**
- **Diferentes implementaciones**
 - YARV (C standard)
 - JRuby -> JVM
 - IronRuby -> .NET
- **Software libre, licencia GPL**

Ruby / Hello World y Literales

- Hello world

```
puts "Hello world !"
```

- Literales

```
'A unicode string'  
['an array with', 3, 'elements']  
{ :color => :green, 'model' => 1970, 5 => 8 }  
/^[A-Z0-9._%+-]+@[A-Z0-9.-]+\.[A-Z]{2,4}$/i
```

Ruby / Expresiones

```
1 + 3
```

```
"I'm an object, "+ " right?"
```

```
Math::PI
```

```
[:monday, :tuesday] << :wednesday
```

- Los operadores son **syntax sugar**

Ruby / Bloques

- Los bloques en ruby son **porciones de código** asociados a un **scope de variables**
- Son objetos
- Bloque de una línea:

```
3.times { puts "Hello" }
```

Ruby / Bloques

- Pueden recibir parametros

```
[9, 14, 16, 19, 2, 4].select do |n|  
  n < 10  
end
```

- Ejemplo de implementación del método select

```
def select(&block)  
  selected = []  
  
  each do |n|  
    v = yield n  
    selected << n if v  
  end  
  
  selected  
end
```

Ruby / Bloques

- Son útiles para código transaccional
- Un método crea una transacción, ejecuta el código dentro del bloque (**yield**) y por último hace rollback

```
# Yields block inside a transaction
def transactional
  t = Transaction.new
  yield
  t.rollback
end
```

- Ejecutamos código transaccional dentro del bloque

```
transactional do
  preload_data
  insert test_cases
  assert true
end
```

Ruby / OOP

- Ruby tiene soporte "casi" completo de OOP

```
class Vehicle
  attr_accessor :registration

  def initialize registration
    @registration = registration
  end

  def on; end
end
```

- El ejemplo anterior define una clase con:
 - **getter / setter**
 - **initializer**
 - **instance method**

Ruby / OOP

- Se crea una nueva instancia

```
my_buggie = Vehicle.new 'AHC 2990'  
my_buggie.on
```

Ruby / OOP

- **Herencia**
- La clase **Spaceship hereda** de **Vehicle**

```
class Spaceship < Vehicle
  def orbit; end
end
```

- **Accediendo a atributos de la clase padre**

```
ufo = Spaceship.new "UFO - 0X"

ufo.registration
# => "UFO - 0X"
```

Ruby / OOP

- Ruby no soporta **herencia múltiple**
- En su lugar provee el concepto de **mixins**

```
module LandVehicle  
  
  def park; end  
end
```

```
module WaterCraft  
  attr_accessor :displacement # cc  
  
  def moor; end  
end
```

- El comportamiento de módulos puede ser **combinado** con comportamiento de clase

Ruby / OOP

- Definimos una clase que:
 - hereda de Vehicle
 - incluye funcionalidad de los módulos

```
class Argo < Vehicle
  include WaterCraft
  include LandVehicle

  attr_accessor :wheels

  def initialize registration, wheels
    super registration
    @wheels = wheels
  end
end
```

Ruby / OOP

- Creamos una nueva instancia de la clase(**mixed**)

```
my_argo = Argo.new 'MXC-23', 6  
my_argo.displacement = 890  
my_argo.park
```

- La instancia puede acceder a **métodos de los módulos** y a **métodos desde su herencia**

Ruby / OOP

- public, protected y private son sólo métodos

```
public
def draw
end

def serialized_data
end
```

```
protected
def draw_axes
end
```

```
private
def calculate_bounds
end
```

```
protected :draw_legends
```

Introspección

- Ruby tiene soporte para **observación** y **modificación** de la **estructura** de un objeto

```
my_argo.class  
# => Argo
```

```
my_argo.instance_of? Argo  
# => true
```

```
my_argo.methods
```

Ruby / Introspección

- Los métodos de instancia son accesibles desde la clase

```
Argo.public_instance_methods  
  
my_argo.public_methods
```

- Los métodos public, private o protected pueden ser devueltos con la llamada al método correspondiente
- Los métodos de instancia son accesibles desde la instancia en sí

```
my_argo.methods
```

Ruby / Introspección

- Verificar si un objeto puede llamar a un método

```
pie_chart.respond_to? :draw  
# => true
```

- Si el método es privado (**private**), `respond_to` siempre devuelve **false**

```
pie_chart.respond_to? :calculate_bounds  
# => false
```

- Los métodos se pueden invocar **dinámicamente**

```
pie_chart.send :draw
```

Ruby / Introspección

- Se puede definir métodos **dinámicamente**

```
Argo.send :define_method, :print_wheels do
  puts @wheels
end
```

- Las **variables de instancia** pueden ser asignadas desde afuera del objeto

```
my_argo.instance_variable_set :@wheels, 8
```

- Como las variables de instancia, las **constantes** y **variables de clase** también pueden ser asignadas desde afuera del objeto

Ruby / Rake

- Ruby **build tool**
- Funcionalmente similar a **make** o **ant**
- Soporta dependencia de tareas, documentación e incluye un conjunto de tareas predefinidas

```
desc "Clear temporary files"  
task :clear do  
  FileUtils.rm(Dir['tmp/*'])  
end
```

- Invocar una tarea es tan sencillo como ejecutar la siguiente línea desde una consola

```
$> rake tmp:clear
```

Ruby / Gems

- Las gemas son un sistema de manejo de paquetes
- Cada paquete en ruby es una gema
- Ruby provee una utilidad para manejar gemas
- Maneja dependencias entre los paquetes
- Cada gema tiene información sobre ella misma

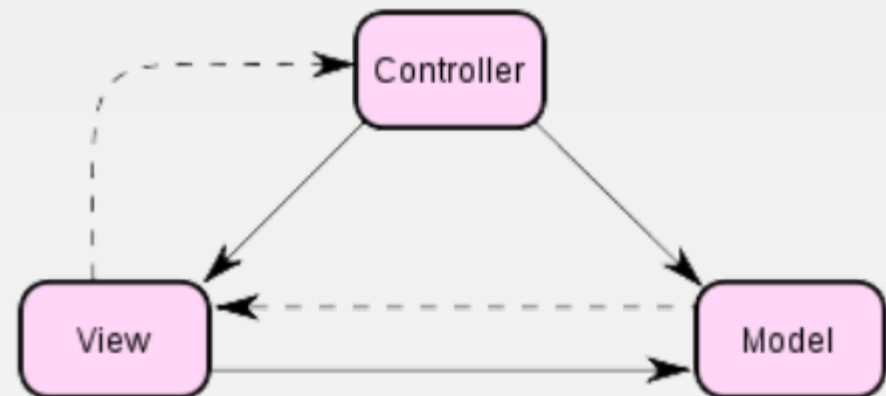
```
Gem::Specification.new do |s|
  s.name       = "capistrano"
  s.version    = Capistrano::Version.to_s
  s.platform   = Gem::Platform::RUBY
  s.authors    = ["Jamis Buck", "Lee Hambley"]
  s.summary    = "Easy deployment"
end
```

¿Qué es Ruby on Rails?

- Rails es un framework para desarrollo de **aplicaciones web**
- Se basa en el patrón de diseño **MVC**
- Principios que sigue
 - Convención en lugar de configuración (Convention over configuration o CoC)
 - **DRY** (Don't Repeat yourself)
- Soporte para varios idiomas (**I18n**)
- Muy buena documentación

MVC (Modelo Vista Controlador)

- El **modelo** es el responsable de interactuar con la base de datos
- El **controlador** es el encargado de interactuar con los **modelos** para obtener la información que se necesita en las vistas
- Las vistas son las que le muestran la información al usuario



ORM

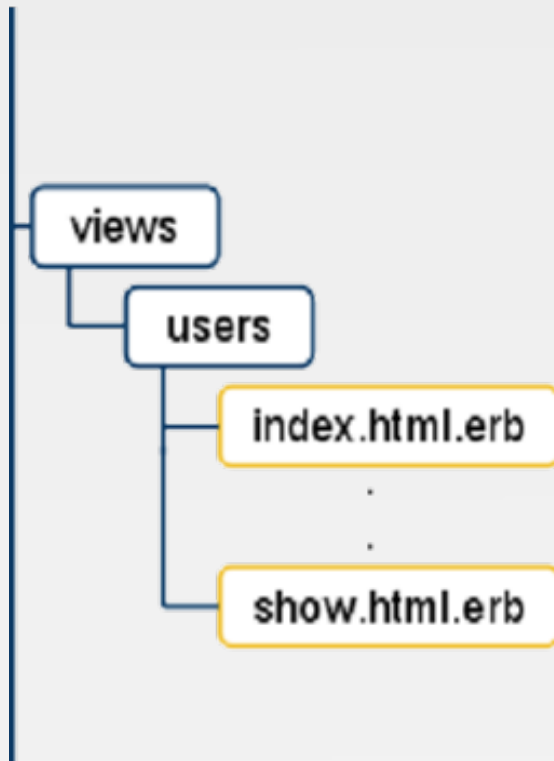
- El ORM nos permite escribir código ruby en lugar de SQL y mapear los resultados en **modelos**
- También nos permite cambiar fácilmente de motor de base de datos ya que las consultas están escritas en ruby y son interpretadas por el ORM
- El ORM de Rails es ActiveRecord por defecto
- Por convención los nombres de las tablas son el plural del nombre del modelo

Convention over Configuration

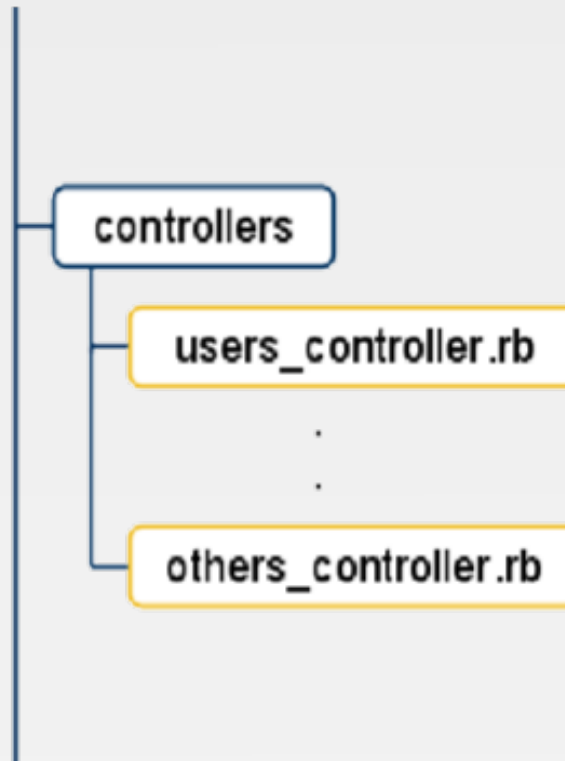
- **Cuando se siguen las convenciones pre-establecidas es todo mucho más sencillo**
- **En lugar de configurar seguir las convenciones**
- **Hay que hacer algunas configuraciones, dentro de las cuales se encuentra el acceso a la base de datos**
- **En lugar de tener muchas líneas de configuración, es recomendable aprender la convención (la misma va a servir para proyectos que sigan el mismo patrón)**

Rails Convention

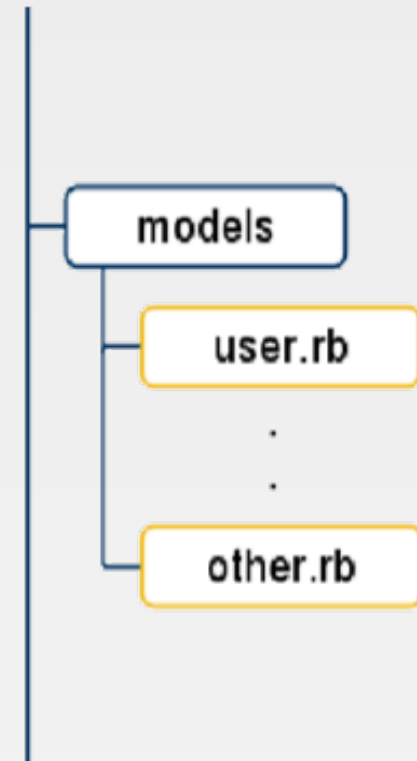
Vistas



Controladores



Modelos



DRY (Don't repeat yourself)

- La representación de un concepto en la aplicación debe ser único y no puede ser ambiguo

```
class User < ActiveRecord::Base; end

class UsersController < ApplicationController
  def index
    @users = User.where(:active => true)
  end
end

class DashboardController < ApplicationController
  def show
    @dashboard = Dashboard.find params[:id]

    @users = @dashboard.users.where(:active => true)
                                .order("users.activity DESC")
  end
end
```

DRY (Don't repeat yourself)

- La representación de un concepto en la aplicación debe ser único y no puede ser ambiguo

```
class User < ActiveRecord::Base
  scope :active, where(:active => true)
  scope :most_active, active.order("users.activity DESC")
end

class UsersController < ApplicationController
  def index
    @users = User.active
  end
end

class DashboardController < ApplicationController
  def show
    @dashboard = Dashboard.find params[:id]
    @users = @dashboard.users.most_active
  end
end
```

Vistas

- Las **vistas** son las que le van a mostrar la información al usuario
- Para mantener las vistas sin código repetido (**DRY**) rails nos ofrece los partials
- Cuando hay código complejo en una vista, el mismo debería ser pasado a un helper
- Rails nos provee muchos helpers pre-definidos, algunos de ellos son
 - `time_ago_in_words`
 - `pluralize`
 - Y muchos otros...

Resumen

- **Cómo crear un nuevo proyecto con Rails**
- **La estructura de un proyecto Rails**
- **MVC (Modelo Vista Controlador)**
- **ORM (ActiveRecord)**
- **Principios en los que se basa Rails**
 - DRY
 - Convención en lugar de configuración

GRACIAS!
¿Preguntas?

Ruby y Rails

